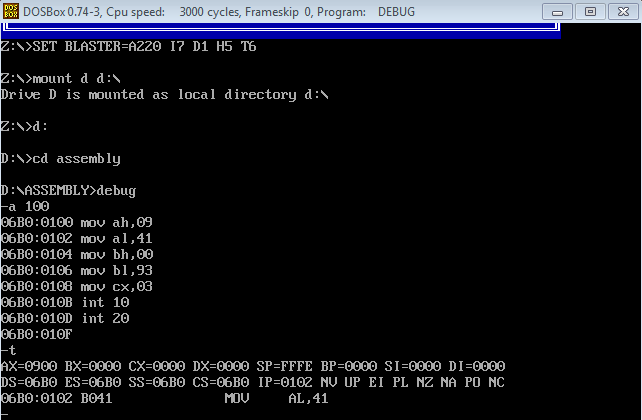
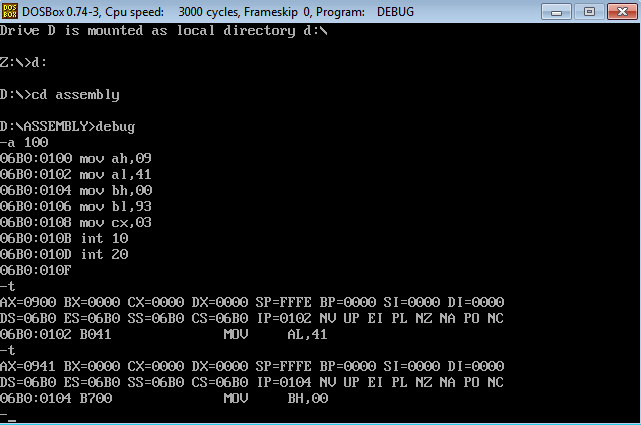
# POSTEST II

**

*Melakukan trace pada praktek 1*

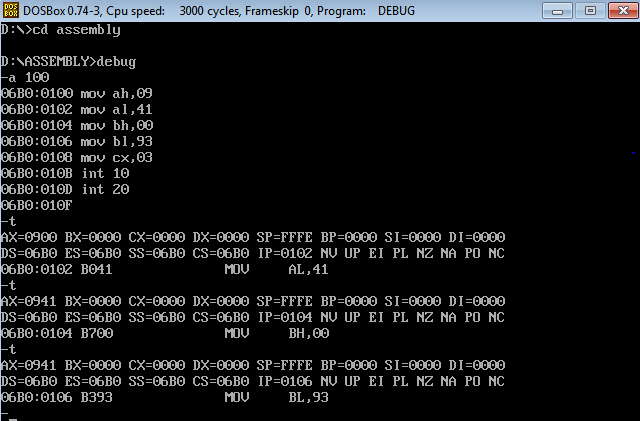
*Mov ah,09 memasukkan nilai 09 ke register ah(ax 2 digit depan)*

*Berfungsi untuk mencetak nilai servis*

**

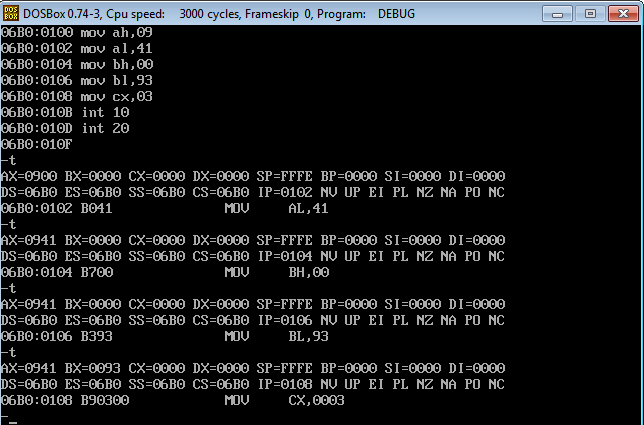
*Mov al,41 memasukkan nilai 41 ke register al(ax 2 digit belakang)*

*Berfungsi mencetak karakter*

**

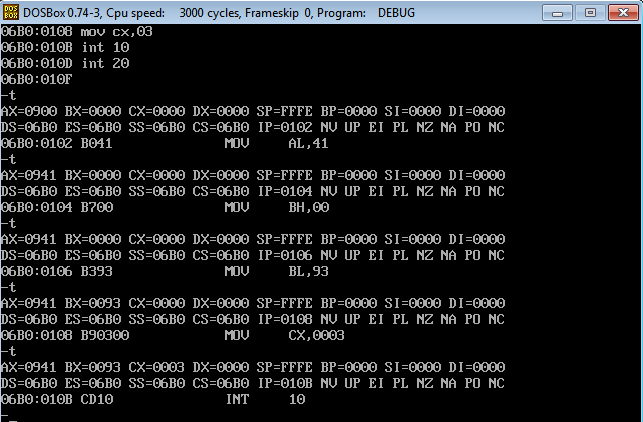
*Mov bh,00 memasukkan nilai 0 ke register bh(bx 2 digit depan)*

*Berfungsi untuk nomor halaman layar*

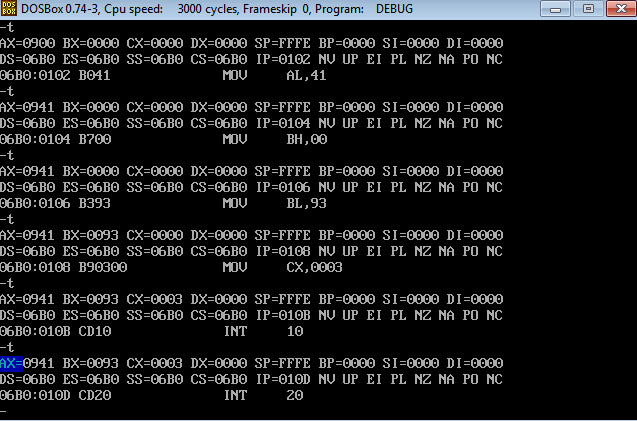
**

*Mov bl,93memasukkan nilai 93 ke register bl(bx 2 digit belakang)*

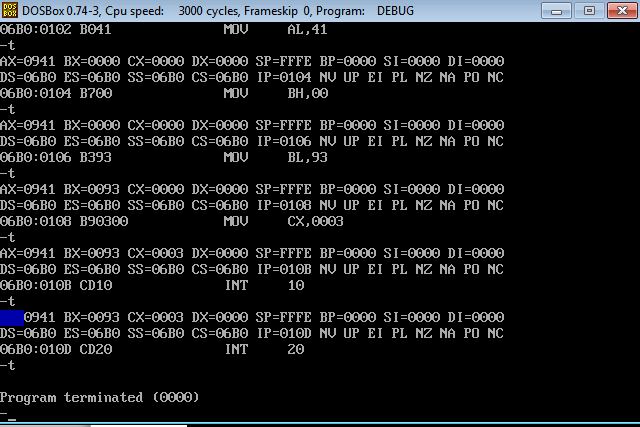
*Berfungsi untuk warna*

* mov cx,03 memasukkan nilai 03 ke register cx*

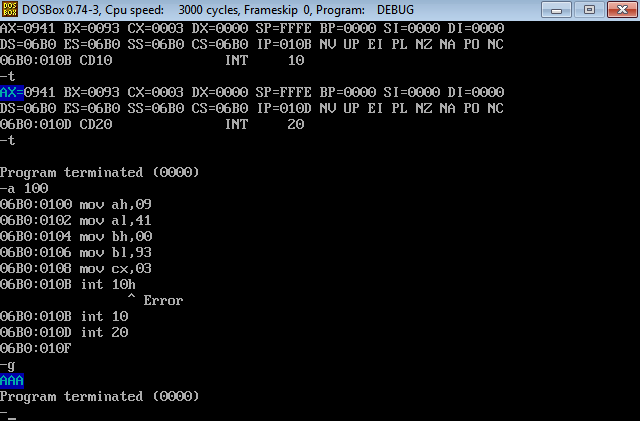
*Berfungsi untuk mencetak karakter yang ingin dicetak(3)*

**

*Int 10(menjalankan & memberi warna pada program)*

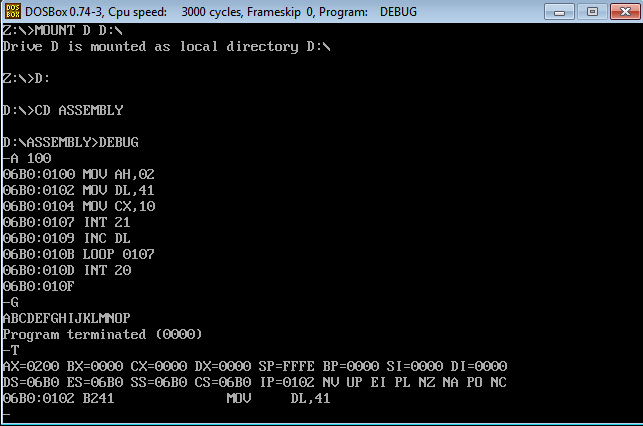
**

*Int 20(program selesai,kembali ke dos)*

**

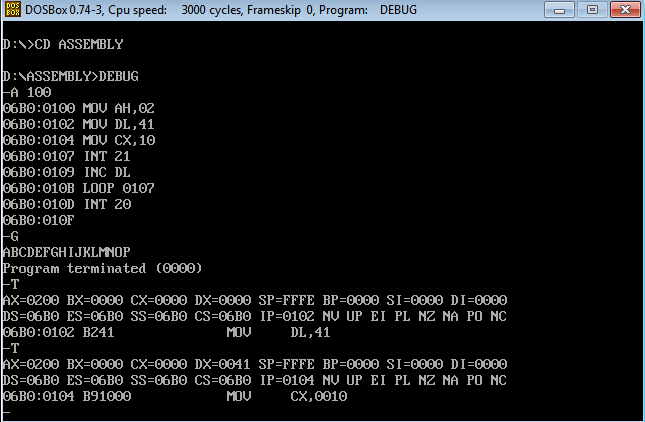
*Hasil program*

# POSTEST II

**

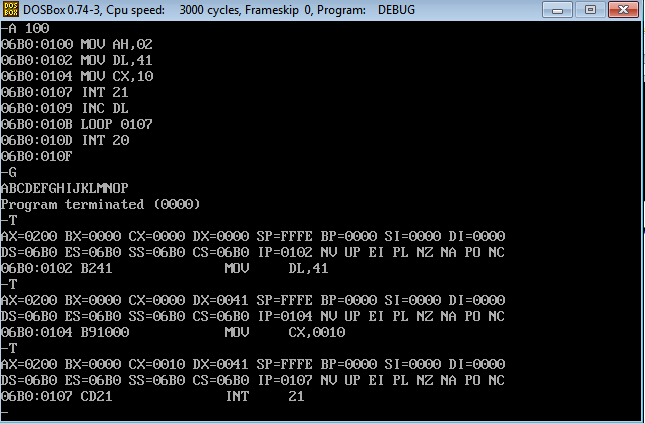
*Mov ah 02 memasukkan nilai 02 ( 2 digit depan register ax)*

*Berfungsi untuk mencetak nilai servis*

**

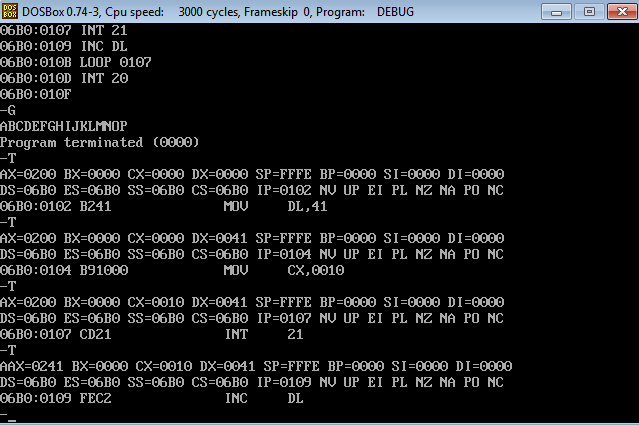
*MOV DL,41 memasukkan nilai 41 ke register dl(2 digit belakang dx)*

*Berfungsi untuk mencetak karakter*



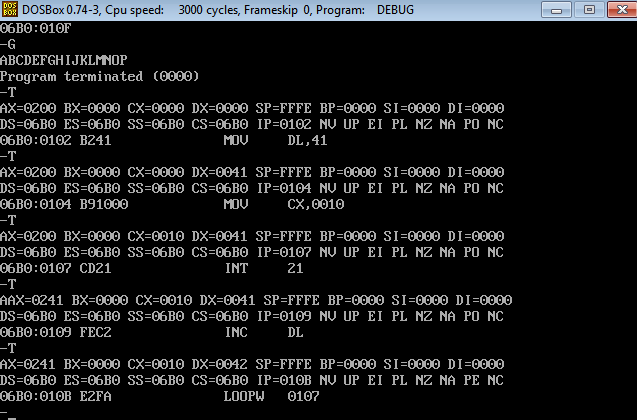
*Mov cx,10 memasukkan nilai 10 ke register cx*

*Berfungsi untuk banyaknya pengulangan(10)*

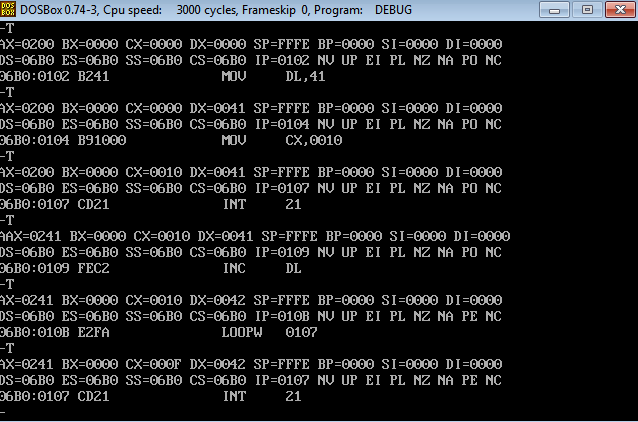


*Int 21 mencetak karakter*

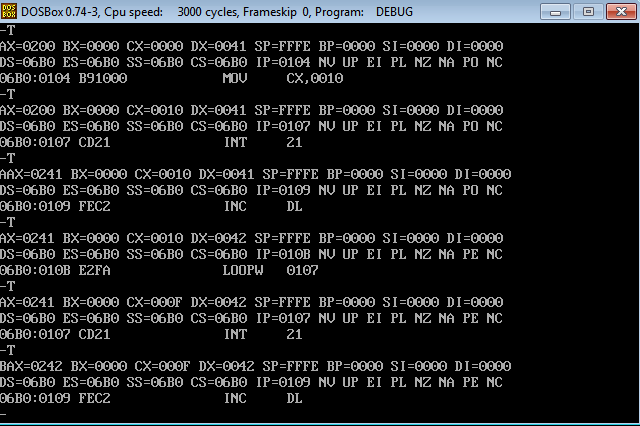
*Berfungsi untuk mencetak karakter*



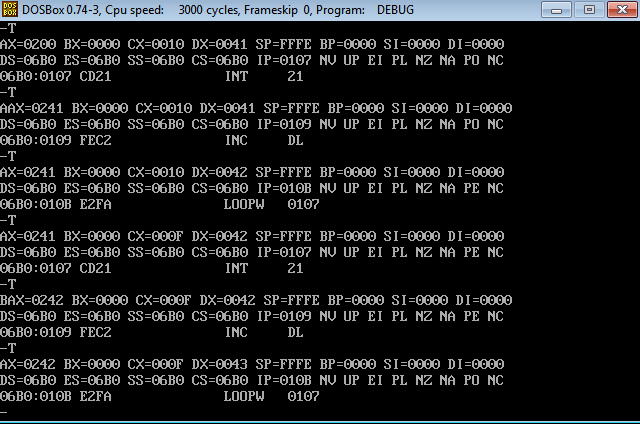
*Inc dl menambahkan register dl dengan 1 menjadi 42*



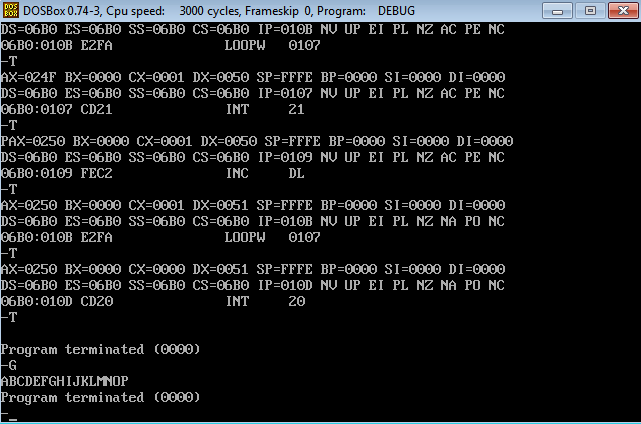
*Loop 0107 mengulang int 21 h sampai ke inc dl dan terus diulang hingga ke 10*



*Pengulangan inc dl*



*Inc dl menambahkan register dl dengan 1 menjadi 43 dan terus diulang*

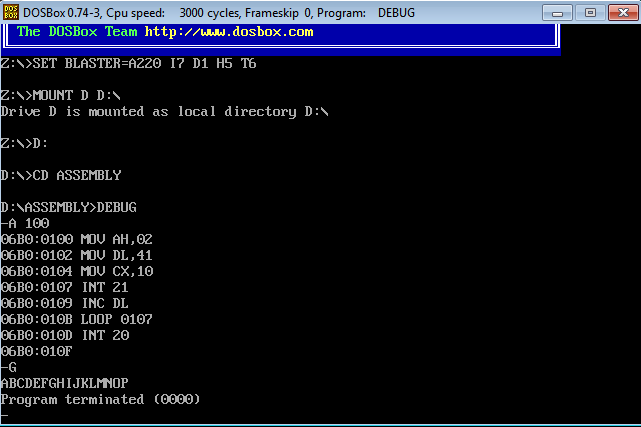


*Setelah banyak pengulangan register dl menjadi 51(Q),namun yang dicetak hanya 50(P) karena hanya 10 kali perulangan terhitung sebelum perulangan(a)*

1. *41*
2. *42*
3. *43*
4. *44*
5. *45*
6. *46*

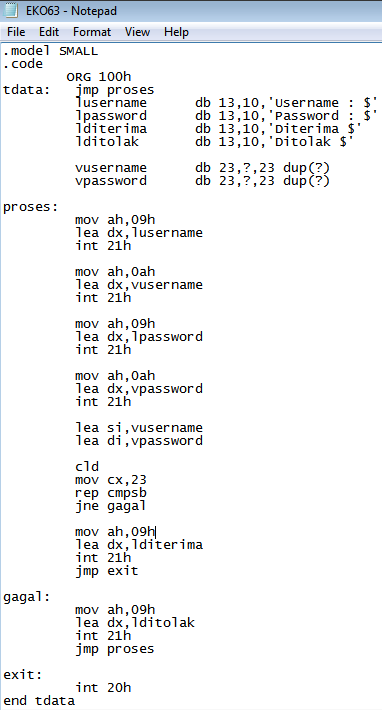
* *4A-4E(J-O)*

1. *47*
2. *48*
3. *49*
4. *50*

**

*Hasil program*

# POSTEST III



Org 100 h =menentukan alamat offset dari program yang digunakan

**Tdata:**

jmp proses =lompat ke bagian proses(dimulai dari mov ah,09h)

lusername db 13,10,'Username : $'

lpassword db 13,10,'Password : $'

lditerima db 13,10,'Diterima $'

lditolak db 13,10,'Ditolak $'

=db digunakan untuk mendefinisikan nilai pada variabel

13,10 untuk pindah baris dan menuju ke kolom 0

$ untuk mengakhiri kalimat yang dicetak

vusername db 23,?,23 dup(?) =menyiapkan variabel untuk input yang belum diketahui

vpassword db 23,?,23 dup(?) =menyiapkan variabel untuk input yang belum diketahui

**Proses:**

mov ah,09h =memasukkan 09 ke register ah dan mencetak nilai servis

lea dx,lusername =karakter diambil dari lusername dicetak ke register dx

int 21h =mencetak kalimat sebelum tanda$

mov ah,0ah =nilai servis untuk mencetak lebih dari 1 karakter

lea dx,vusername =karakter diambil dari vusername dicetak ke register dx

int 21h = mencetak kalimat sebelum tanda$

mov ah,09h =memasukkan 09 ke register ah dan mencetak nilai servis

lea dx,lpassword = karakter diambil dari lpassword akan dicetak ke dx

int 21h =mencetak kalimat sebelum tanda$

mov ah,0ah =nilai servis untuk mencetak lebih dari 1 karakter

lea dx,vpassword = karakter diambil dari vpassword dicetak ke register dx

int 21h =mencetak kalimat sebelum tanda$

lea si,vusername = si awal

lea di,vpassword = di tujuan

cld =arah proses menarik

mov cx,23 =banyaknya loop(23)

rep cmpsb =membandingkan ukuran sama/tidak

jne gagal =jika tidak sama lompat ke gagal

mov ah,09h =memasukkan 09 ke register ah dan mencetak nilai servis

lea dx,lditerima =karakter diambil dri lditerima dicetak ke dx

int 21h =mencetak kalimat

jmp exit =lompat ke exit

**gagal:**

mov ah,09h = memasukkan 09 ke register ah dan mencetak nilai servis

lea dx,lditolak =karakter diambil dri lditolak dicetak ke dx

int 21h =menjalankan program

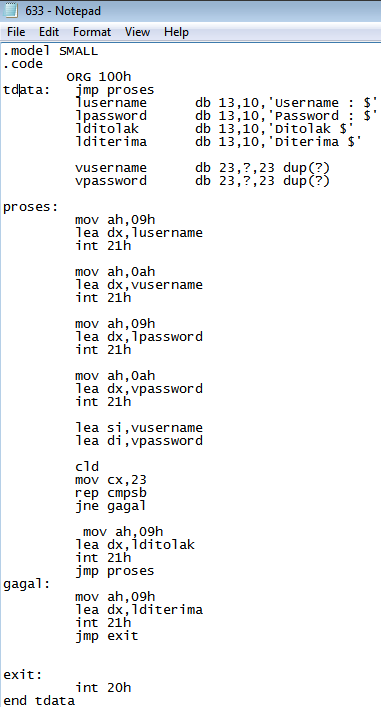
jmp proses =lompat ke proses

**exit:**

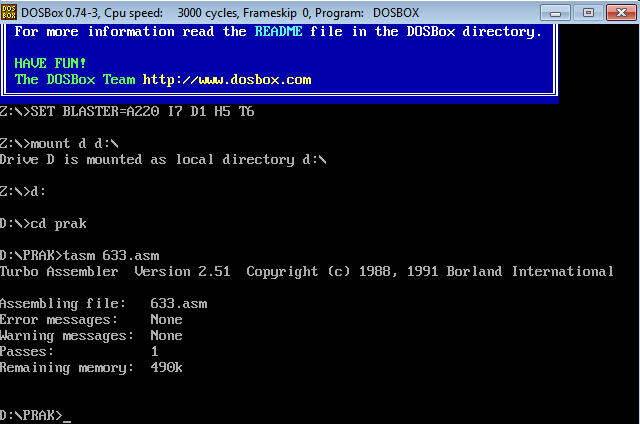
int 20h =kembali ke dos

**end** tdata =akhir program

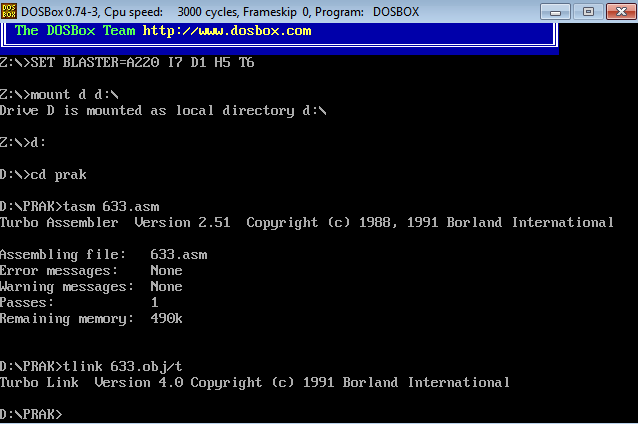
# POSTEST IV



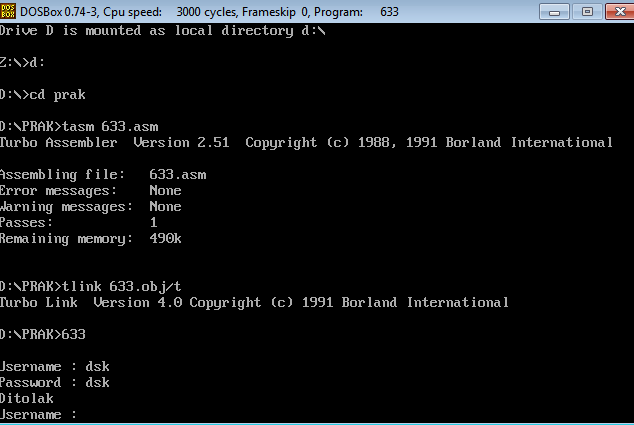
*Mengubah data ditolak dan diterima*



*Mengubah file menjadi obj*



*Mengubah file ke.com*



*Menjadi ditolak saat menginput yang sama*



*Duterima apabila menginputkan berbeda*